

KATRIN ABFALTER

FLUCHT AUS DER WEIHNACHTS- WERKSTATT

ENTKOMME IN
24 TAGEN



LÖSUNGEN

DEIN ESCAPE-ADVENTSKALENDER




LÖSUNGEN





WEIHNACHTS-BOOTCAMP TAG 1





Die vier Farben der Kerzen entsprechen jeweils einer Faltlinie auf der Rückseite des Blattes. Falte die Linien um, welche farblich zu den Kerzen passen. Auf der Seite mit den Kerzen passen die Umrisse mit den Zahlen immer genau zu der Kerze, die farblich mit der Faltlinie übereinstimmt. Dadurch ergibt sich:

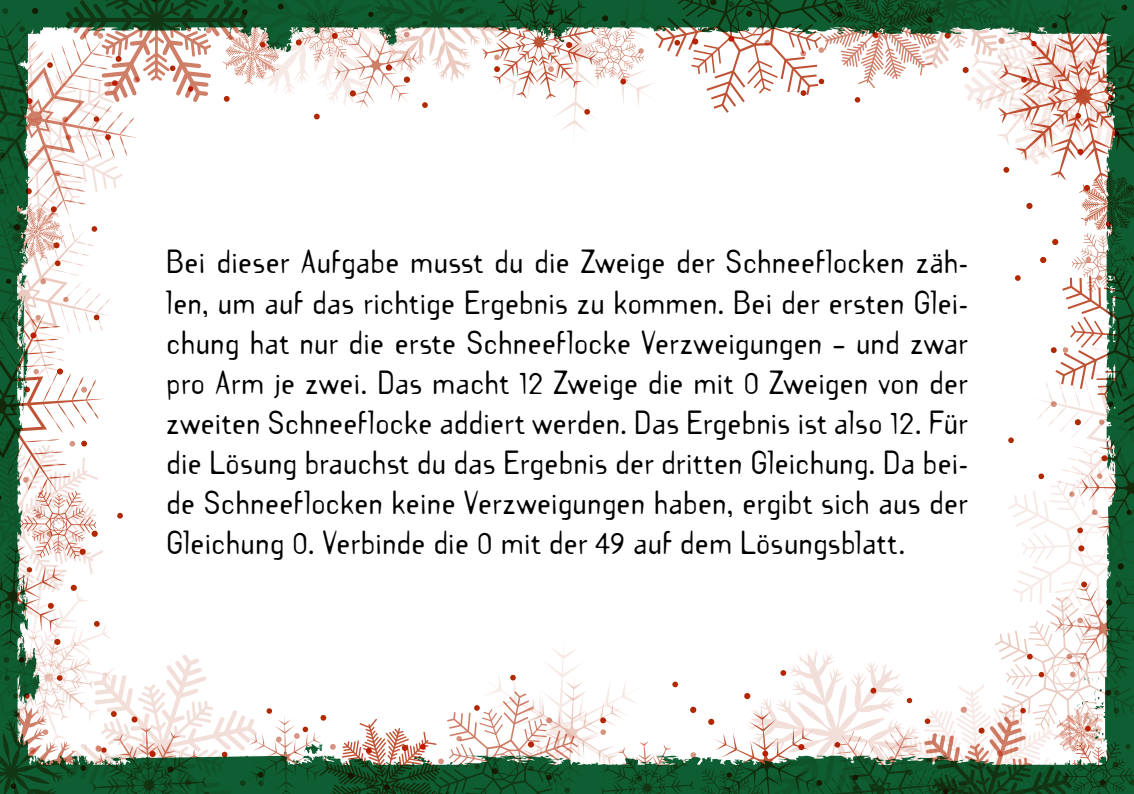
- ★ Die goldene Kerze wird am ersten Advent entzündet
- ★ Die rote Kerze wird am zweiten Advent entzündet.
- ★ Die graue Kerze wird am dritten Advent entzündet.
- ★ Die blaue Kerze wird am vierten Advent entzündet.

Laut Aufgabenstellung muss die erste Kerze entzündet werden. Auf dem Lösungsblatt müssen also die Zahlen 8 und 21 und die Zahlen 9 und 19 verbunden werden.



WEIHNACHTS-BOOTCAMP TAG 2



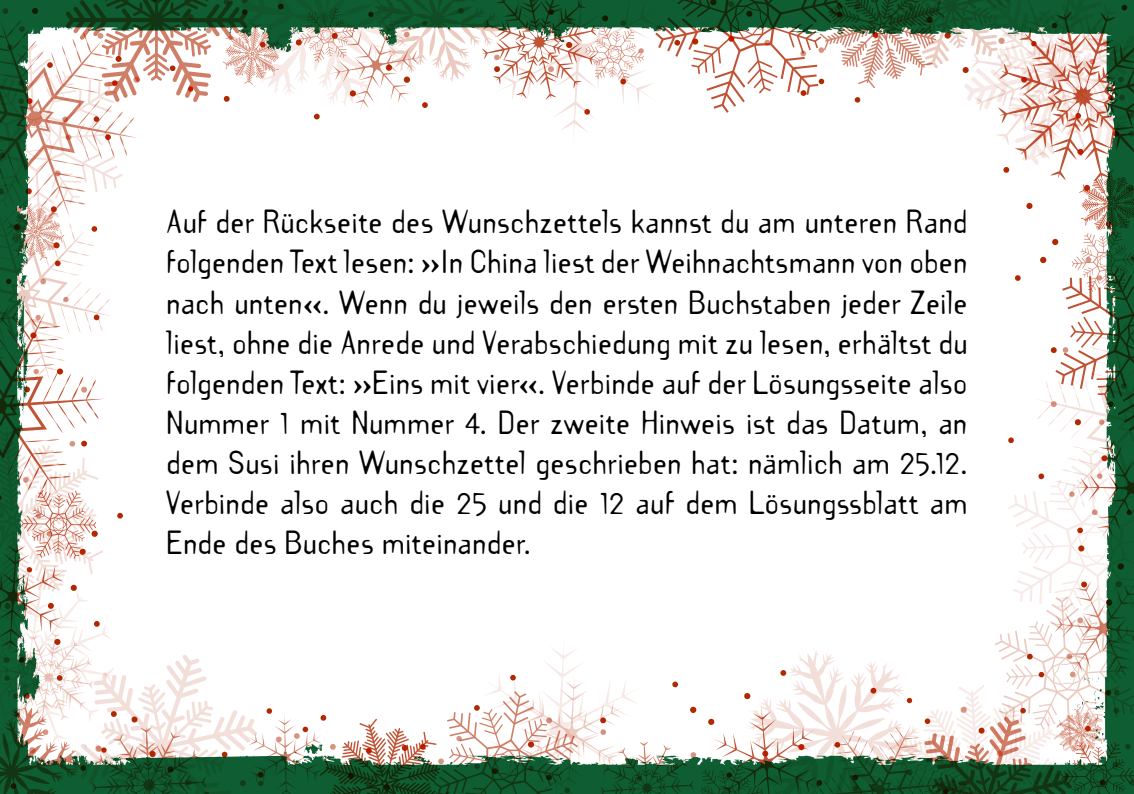


Bei dieser Aufgabe musst du die Zweige der Schneeflocken zählen, um auf das richtige Ergebnis zu kommen. Bei der ersten Gleichung hat nur die erste Schneeflocke Verzweigungen – und zwar pro Arm je zwei. Das macht 12 Zweige die mit 0 Zweigen von der zweiten Schneeflocke addiert werden. Das Ergebnis ist also 12. Für die Lösung brauchst du das Ergebnis der dritten Gleichung. Da beide Schneeflocken keine Verzweigungen haben, ergibt sich aus der Gleichung 0. Verbinde die 0 mit der 49 auf dem Lösungsblatt.

WEIHNACHTS-BOOTCAMP

TAG 3





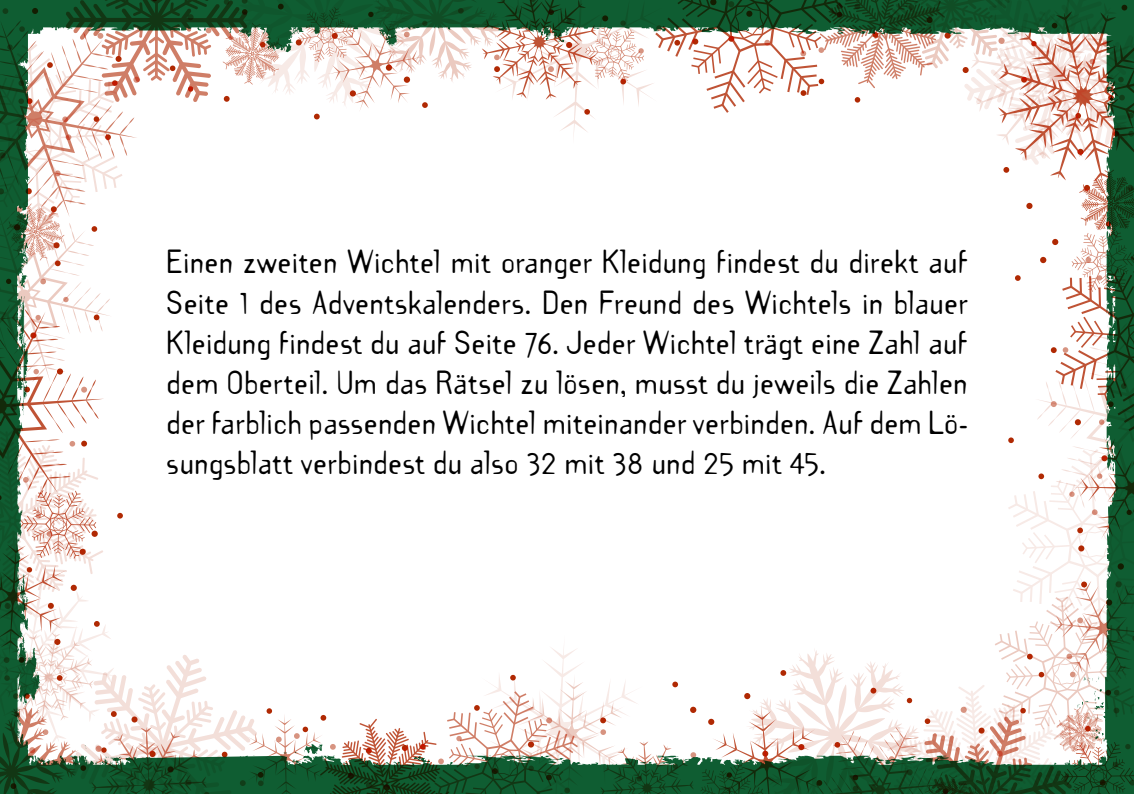
Auf der Rückseite des Wunschzettels kannst du am unteren Rand folgenden Text lesen: »In China liest der Weihnachtsmann von oben nach unten«. Wenn du jeweils den ersten Buchstaben jeder Zeile liest, ohne die Anrede und Verabschiedung mit zu lesen, erhältst du folgenden Text: »Eins mit vier«. Verbinde auf der Lösungsseite also Nummer 1 mit Nummer 4. Der zweite Hinweis ist das Datum, an dem Susi ihren Wunschzettel geschrieben hat: nämlich am 25.12. Verbinde also auch die 25 und die 12 auf dem Lösungsblatt am Ende des Buches miteinander.



WEIHNACHTS-BOOTCAMP

TAG 4





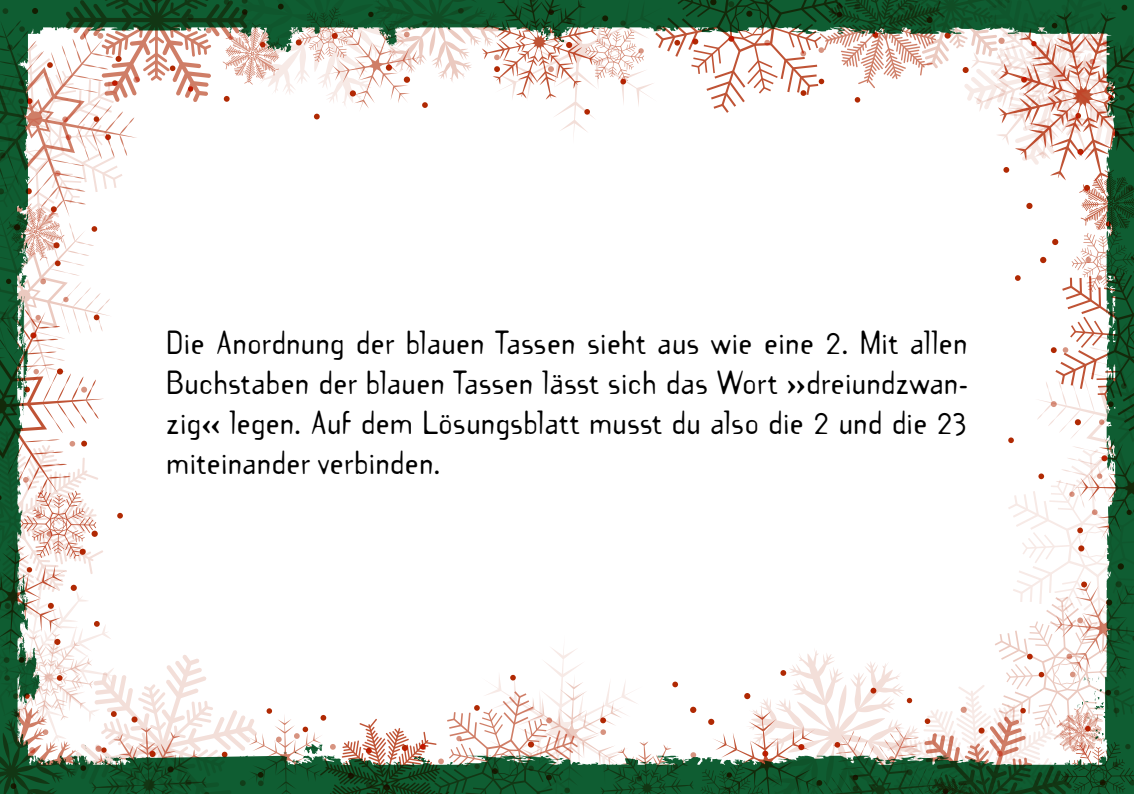
Einen zweiten Wichtel mit oranger Kleidung findest du direkt auf Seite 1 des Adventskalenders. Den Freund des Wichtels in blauer Kleidung findest du auf Seite 76. Jeder Wichtel trägt eine Zahl auf dem Oberteil. Um das Rätsel zu lösen, musst du jeweils die Zahlen der farblich passenden Wichtel miteinander verbinden. Auf dem Lösungsblatt verbindest du also 32 mit 38 und 25 mit 45.



WEIHNACHTS-BOOTCAMP

TAG 5





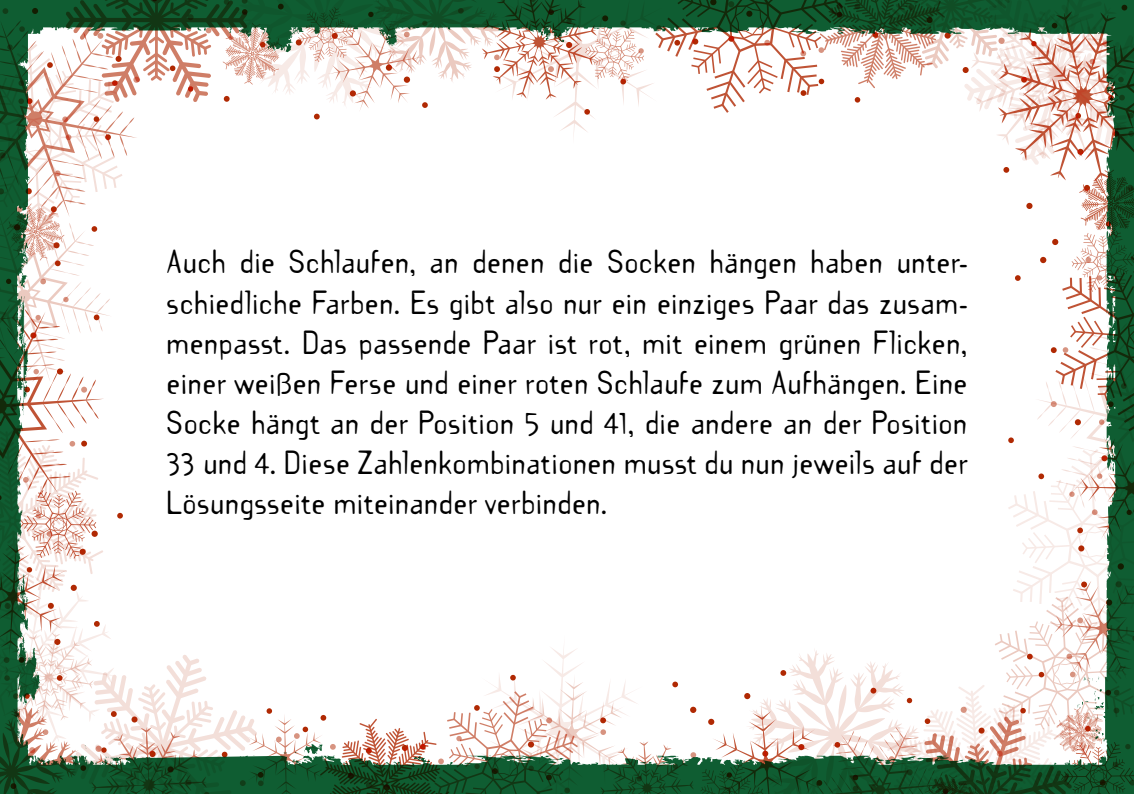
Die Anordnung der blauen Tassen sieht aus wie eine 2. Mit allen Buchstaben der blauen Tassen lässt sich das Wort »dreiundzwanzig« legen. Auf dem Lösungsblatt musst du also die 2 und die 23 miteinander verbinden.



WEIHNACHTS-BOOTCAMP

TAG 6





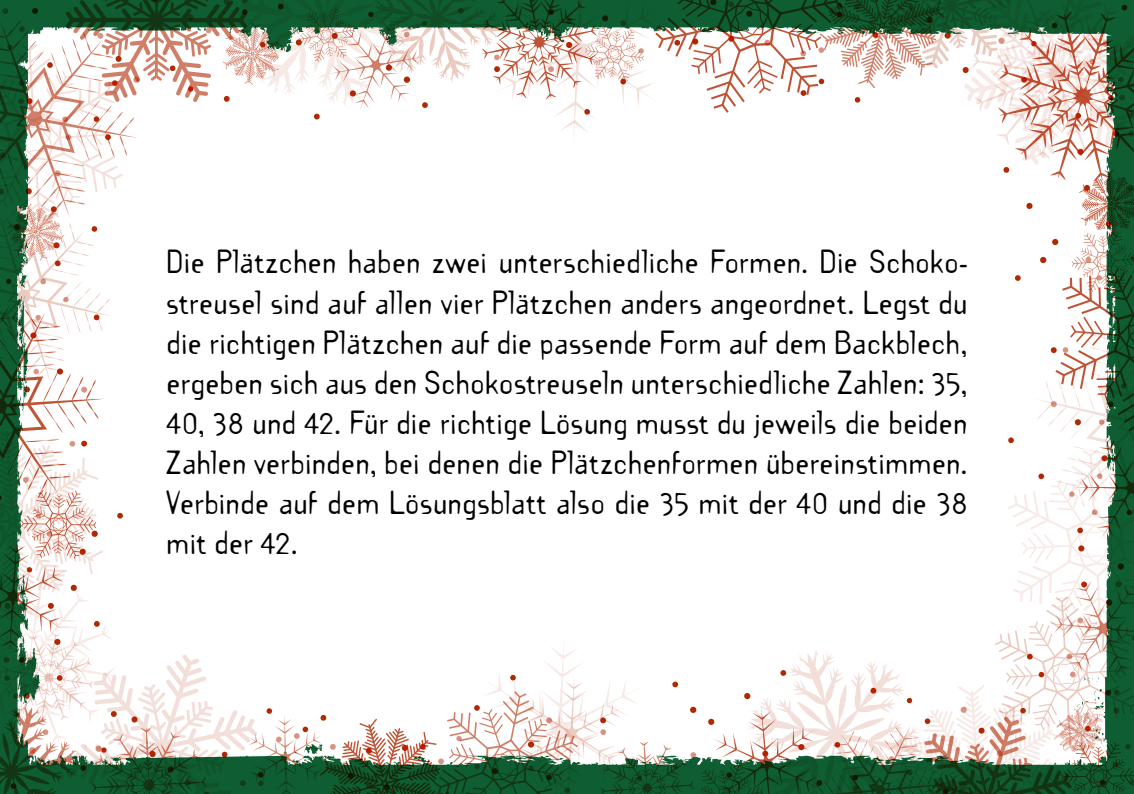
Auch die Schlaufen, an denen die Socken hängen haben unterschiedliche Farben. Es gibt also nur ein einziges Paar das zusammenpasst. Das passende Paar ist rot, mit einem grünen Flicker, einer weißen Ferse und einer roten Schlaufe zum Aufhängen. Eine Socke hängt an der Position 5 und 41, die andere an der Position 33 und 4. Diese Zahlenkombinationen musst du nun jeweils auf der Lösungsseite miteinander verbinden.



WEIHNACHTS-BOOTCAMP

TAG 7





Die Plätzchen haben zwei unterschiedliche Formen. Die Schokostreusel sind auf allen vier Plätzchen anders angeordnet. Legst du die richtigen Plätzchen auf die passende Form auf dem Backblech, ergeben sich aus den Schokostreuseln unterschiedliche Zahlen: 35, 40, 38 und 42. Für die richtige Lösung musst du jeweils die beiden Zahlen verbinden, bei denen die Plätzchenformen übereinstimmen. Verbinde auf dem Lösungsblatt also die 35 mit der 40 und die 38 mit der 42.



WEIHNACHTS-BOOTCAMP

TAG 8



Um auf die Zahlen zu kommen, die du auf der Lösungsseite kombinieren musst, solltest du zunächst zählen, wie häufig die Buchstaben auf den Karten in den Namen auf der Liste vorkommen. Folgendes Ergebnis sollte dabei herauskommen:

★ Z = 1

★ R = 4

★ L = 2

★ I = 4

★ S = 0

★ H = 2

★ T = 8

★ M = 5

Da »Susanne« auf der Liste durchgestrichen wurde, werden die »S« aus ihrem Namen nicht mitgezählt. Ordne nun die Zahlen den entsprechenden Buchstaben auf den Karten zu. Die Zahlen der verbundenen Karten, müssen auch auf der Lösungsseite verbunden werden. Verbinde also 10 mit 42 und 28 mit 45.



WEIHNACHTS-BOOTCAMP

TAG 9



Die Spielzeuge gibt es in drei Farben. Jede Farbe steht für eine Zahl. Eine Zahl ist bereits vorgegeben – Gelb steht für die 1. Daraus ergibt sich aus der zweiten Gleichung, dass die Farbe Rot für die 2 steht. In der dritten Gleichung erhält man für die Farbe Blau das Ergebnis: 3. Setzt man die Zahlen in die beiden letzten Gleichungen, ergibt sich Folgendes:

$$\star \quad 3 \times 3 \times 3 = 27$$

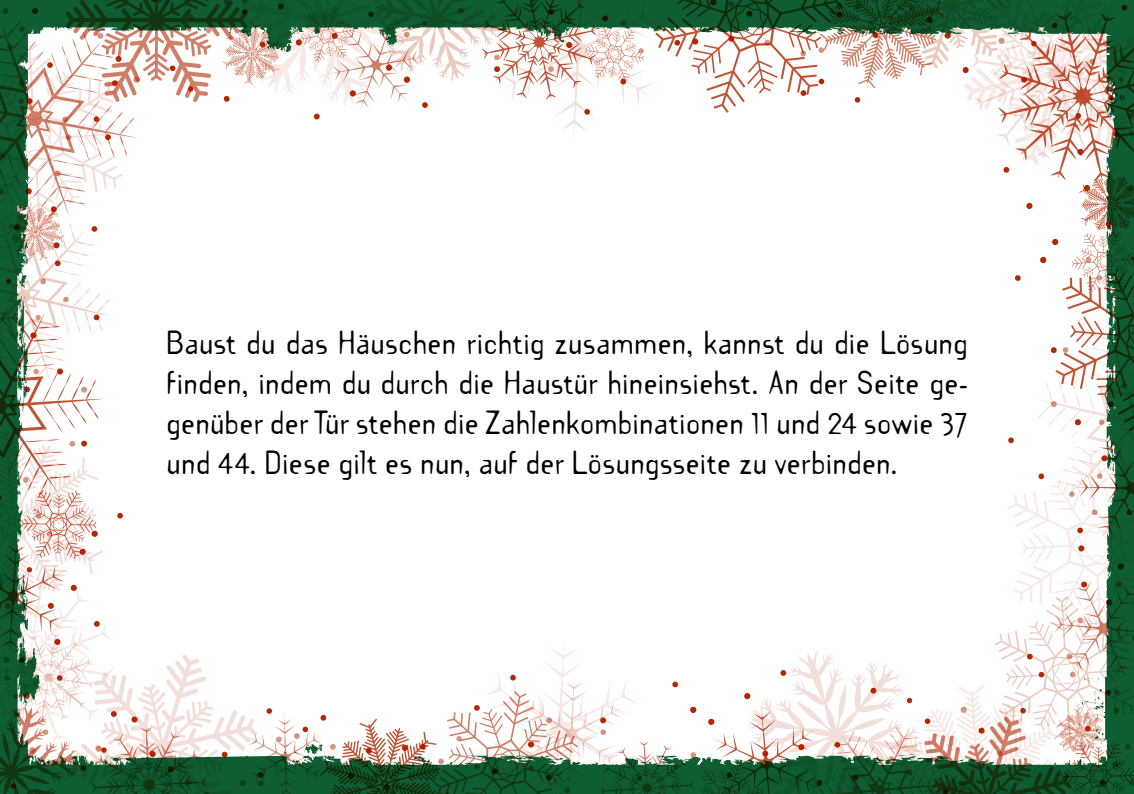
$$\star \quad 3 \times 3 \times 2 = 18$$

Für die Lösung musst du also die 27 mit der 28 auf der Lösungsseite verbinden.



WEIHNACHTS-BOOTCAMP

TAG 10

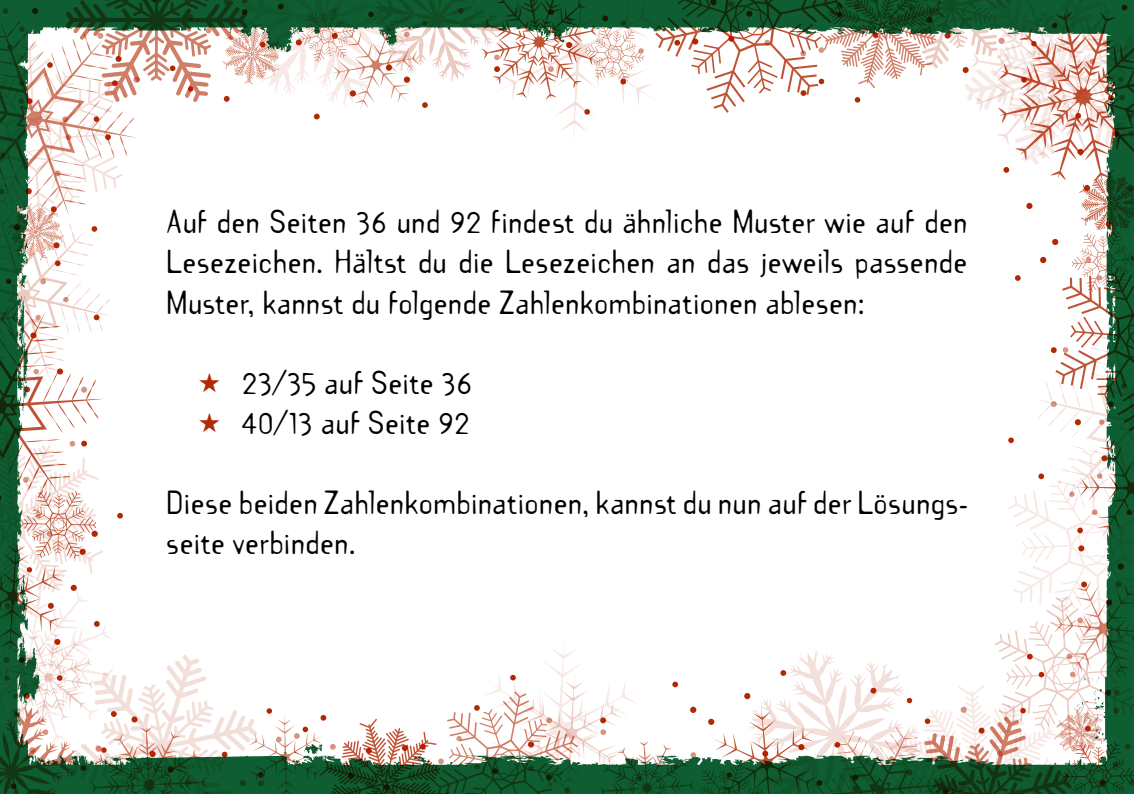


Baust du das Häuschen richtig zusammen, kannst du die Lösung finden, indem du durch die Haustür hineinsiehst. An der Seite gegenüber der Tür stehen die Zahlenkombinationen 11 und 24 sowie 37 und 44. Diese gilt es nun, auf der Lösungsseite zu verbinden.

WEIHNACHTS-BOOTCAMP

TAG 11





Auf den Seiten 36 und 92 findest du ähnliche Muster wie auf den Lesezeichen. Hältst du die Lesezeichen an das jeweils passende Muster, kannst du folgende Zahlenkombinationen ablesen:

- ★ 23/35 auf Seite 36
- ★ 40/13 auf Seite 92

Diese beiden Zahlenkombinationen, kannst du nun auf der Lösungsseite verbinden.



WEIHNACHTS-BOOTCAMP

TAG 12



Laut der Notiz folgen zwei gelbe Noten aufeinander. In Takt zwei ist bereits eine gelbe Note vorgegeben. Da der zweite Takt mit einer schwarzen Note beginnen muss, kann die gelbe Note nur rechts vom Pausenzeichen des zweiten Taktes stehen. Die zweite schwarze Note muss zwischen zwei blauen Noten stehen und eine grüne Note steht rechts von einer blauen Note. Damit kommt nur der erste Takt für die blaue und die grüne Note infrage: Die erste und die dritte Note von Takt eins ist also blau, dazwischen steht eine schwarze Note und die grüne Note kommt direkt vor dem Taktstrich. Übrig bleibt nur noch die rote Note, die also den zweiten Takt abschließen muss. Schreibst du über jede richtig positionierte Note die Zahl, die der Notizzettel angibt bekommst du das Ergebnis:

★ 31 - 36

★ 12 - 28

Verbinde also auf der Lösungsseite die 31 mit der 36 und die 12 mit der 28.



WEIHNACHTS-BOOTCAMP

TAG 13



Der Text empfiehlt, beim Bauen des Schneemanns klein anzufangen. Setzt man in die erste Gleichung für die Augen jeweils eine 1 ein, ergibt sich für den Schneemannkopf eine 2. In der zweiten Gleichung ergibt sich für den Rumpf eine 4 und die Karottenase des Schneemanns entspricht genau wie der Kopf einer 2. Bei der letzten Gleichung subtrahiert man also 1 von 4 und erhält für den Hut eine 3. Zum Schluss müssen alle Bestandteile des Schneemanns miteinander addiert werden. Begonnen beim Hut ergibt sich folgende Rechnung:

$$3 + 2 + 1 + 1 + 2 + 4 + 1 + 1 = 15$$


Auf der Lösungsseite muss also die 15 mit der 21 verbunden werden.



WEIHNACHTS-BOOTCAMP

TAG 14



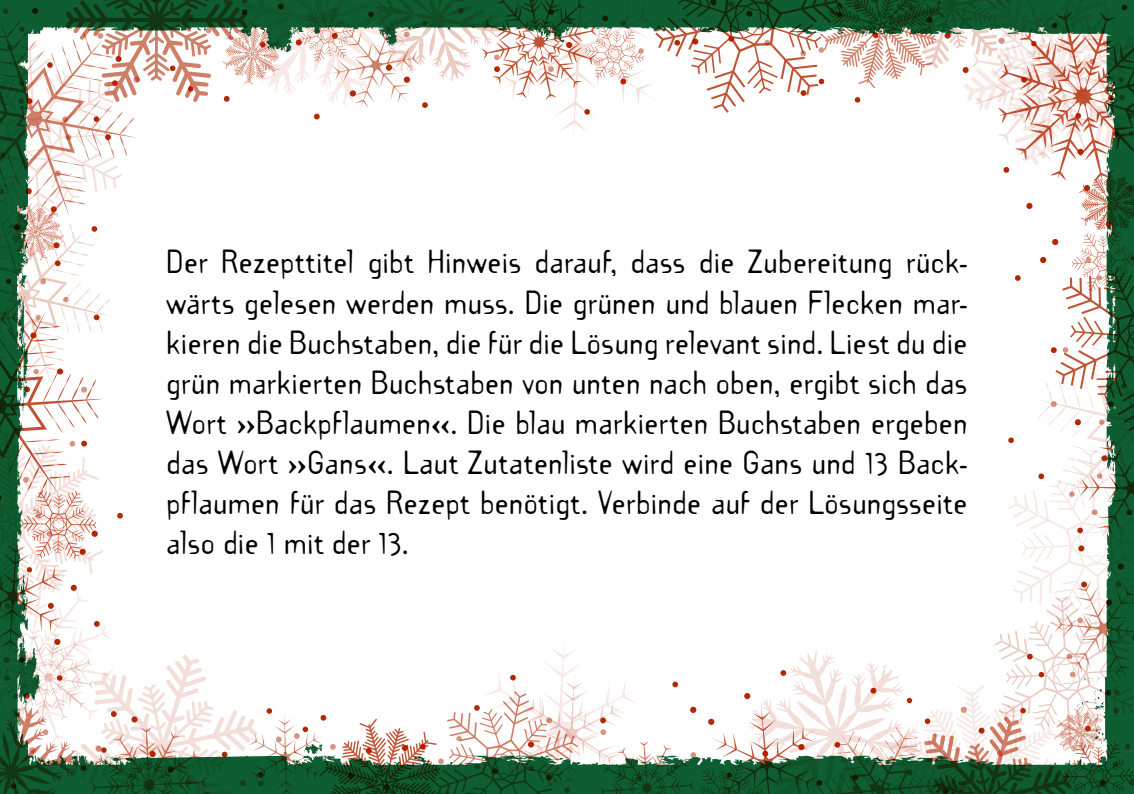


Auf Seite 68 findest du ein drittes Holzsheet. Schneidest du entlang der Schneidelinien, ergibt sich aus den drei Holzsheeten eine Form. Faltest du entlang der Faltnen, ergeben sich aus den Mustern auf den Sheeten zwei zweistellige Zahlen: 19 und 41. Auf der Lösungsseite müssen also diese beiden Zahlen miteinander verbunden werden.

WEIHNACHTS-BOOTCAMP

TAG 15






Der Rezepttitel gibt Hinweis darauf, dass die Zubereitung rückwärts gelesen werden muss. Die grünen und blauen Flecken markieren die Buchstaben, die für die Lösung relevant sind. Liest du die grün markierten Buchstaben von unten nach oben, ergibt sich das Wort »Backpflaumen«. Die blau markierten Buchstaben ergeben das Wort »Gans«. Laut Zutatenliste wird eine Gans und 13 Backpflaumen für das Rezept benötigt. Verbinde auf der Lösungsseite also die 1 mit der 13.

WEIHNACHTS-BOOTCAMP

TAG 16





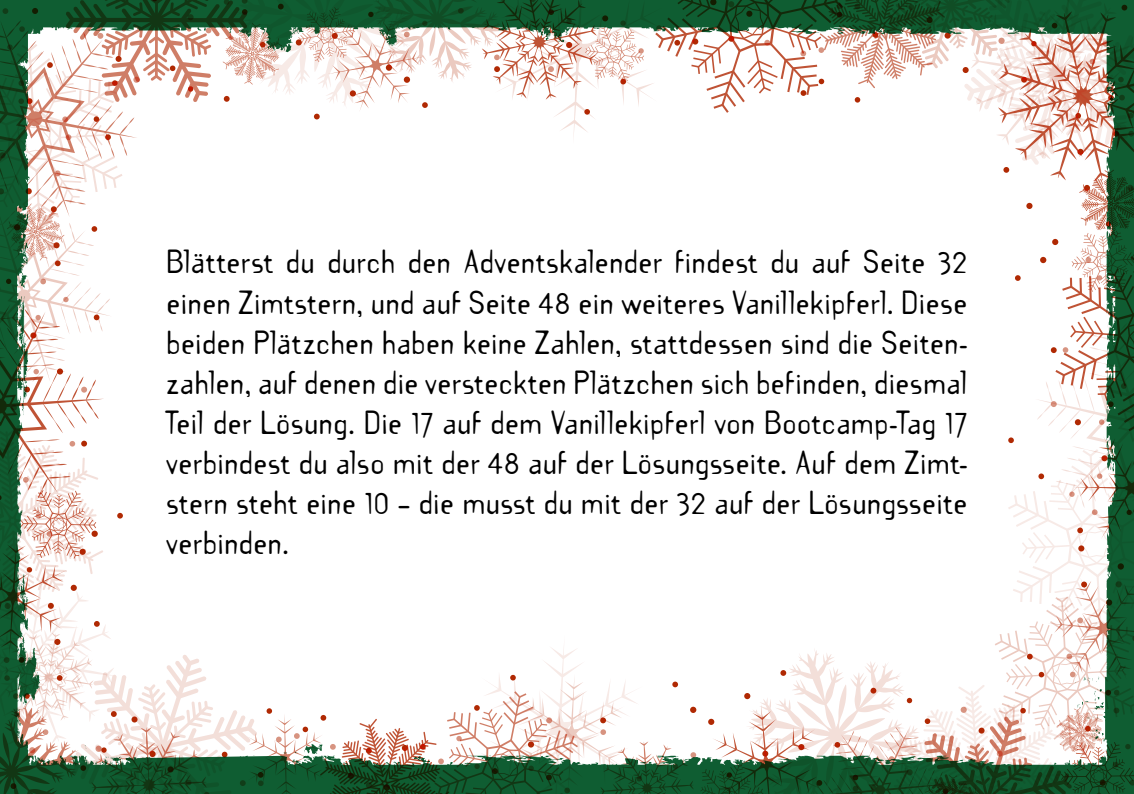
Jede Zuckerstange hat eine bestimmte Farbe und eine bestimmte Position, wie sie auf dem Boden liegt. Anhand des Notizzettels siehst du, welche Farbe und welche Position für welchen Buchstaben steht. Das bedeutet, der Buchstabe »w« wäre eine rote, aufrechte Zuckerstange, deren Haken nach rechts schaut. Um das Rätsel zu lösen, musst du jeder Zuckerstange den richtigen Buchstaben zuordnen. Hast du alles richtig zugeordnet erhältst du folgende Botschaft: »Verbinde die Zahlen sieben und drei«.



WEIHNACHTS-BOOTCAMP

TAG 17





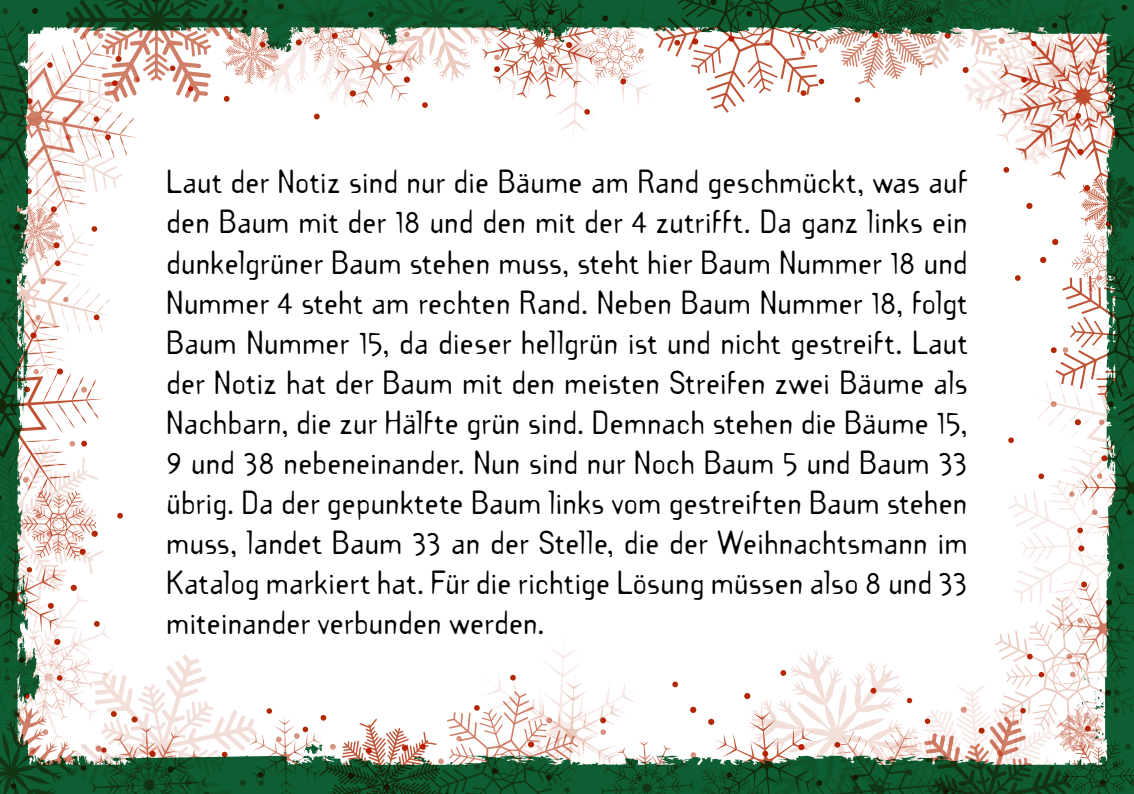
Blätterst du durch den Adventskalender findest du auf Seite 32 einen Zimtstern, und auf Seite 48 ein weiteres Vanillekipferl. Diese beiden Plätzchen haben keine Zahlen, stattdessen sind die Seitenzahlen, auf denen die versteckten Plätzchen sich befinden, diesmal Teil der Lösung. Die 17 auf dem Vanillekipferl von Bootcamp-Tag 17 verbindest du also mit der 48 auf der Lösungsseite. Auf dem Zimtstern steht eine 10 – die musst du mit der 32 auf der Lösungsseite verbinden.



WEIHNACHTS-BOOTCAMP

TAG 18



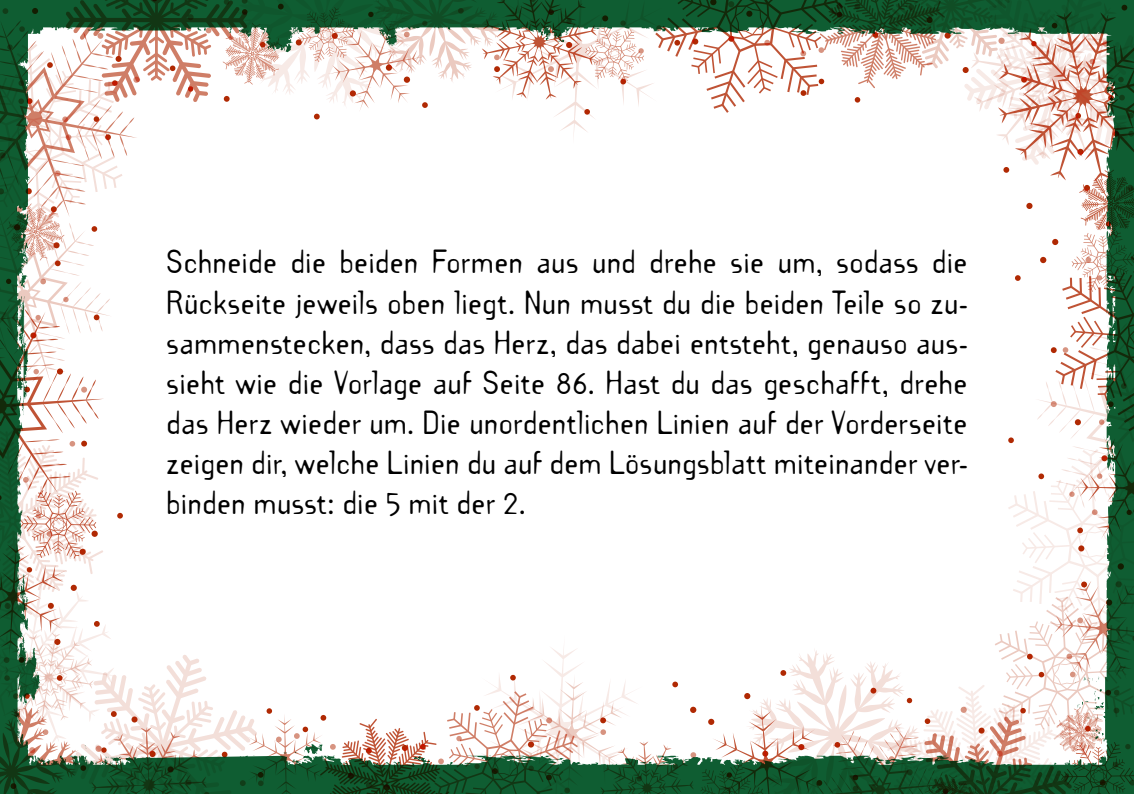


Laut der Notiz sind nur die Bäume am Rand geschmückt, was auf den Baum mit der 18 und den mit der 4 zutrifft. Da ganz links ein dunkelgrüner Baum stehen muss, steht hier Baum Nummer 18 und Nummer 4 steht am rechten Rand. Neben Baum Nummer 18, folgt Baum Nummer 15, da dieser hellgrün ist und nicht gestreift. Laut der Notiz hat der Baum mit den meisten Streifen zwei Bäume als Nachbarn, die zur Hälfte grün sind. Demnach stehen die Bäume 15, 9 und 38 nebeneinander. Nun sind nur Noch Baum 5 und Baum 33 übrig. Da der gepunktete Baum links vom gestreiften Baum stehen muss, landet Baum 33 an der Stelle, die der Weihnachtsmann im Katalog markiert hat. Für die richtige Lösung müssen also 8 und 33 miteinander verbunden werden.

WEIHNACHTS-BOOTCAMP

TAG 19





Schneide die beiden Formen aus und drehe sie um, sodass die Rückseite jeweils oben liegt. Nun musst du die beiden Teile so zusammenstecken, dass das Herz, das dabei entsteht, genauso aussieht wie die Vorlage auf Seite 86. Hast du das geschafft, drehe das Herz wieder um. Die unordentlichen Linien auf der Vorderseite zeigen dir, welche Linien du auf dem Lösungsblatt miteinander verbinden musst: die 5 mit der 2.



WEIHNACHTS-BOOTCAMP

TAG 20



Diesmal musst du genau zählen – und zwar die Schlaufen auf den einzelnen Geschenken. Die ersten beiden Geschenke haben jeweils drei Schlaufen. Addiert man das miteinander kommt man auf 6. Die Geschenke rechts vom Gleichheitszeichen haben insgesamt auch 6 Schlaufen – damit ist die Rechnung korrekt. Die beiden Gleichungen, deren Ergebnisse du für die Lösung brauchst, lauten nach diesem Prinzip also:

$$\star 4 + 2 + 3 = 9$$

$$\star 4 + 4 + 3 + 4 = 15$$

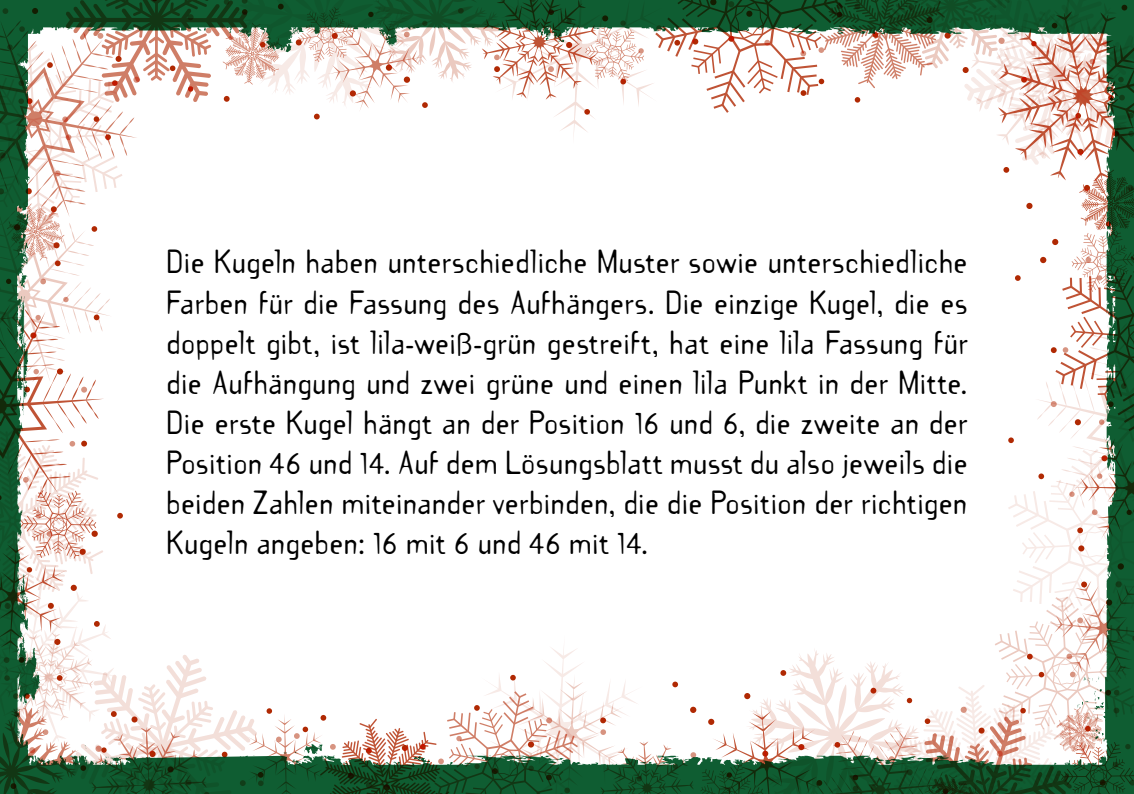
Verbinde auf der Lösungsseite also die Zahlen 9 und 15 miteinander.



WEIHNACHTS-BOOTCAMP

TAG 21






Die Kugeln haben unterschiedliche Muster sowie unterschiedliche Farben für die Fassung des Aufhängers. Die einzige Kugel, die es doppelt gibt, ist lila-weiß-grün gestreift, hat eine lila Fassung für die Aufhängung und zwei grüne und einen lila Punkt in der Mitte. Die erste Kugel hängt an der Position 16 und 6, die zweite an der Position 46 und 14. Auf dem Lösungsblatt musst du also jeweils die beiden Zahlen miteinander verbinden, die die Position der richtigen Kugeln angeben: 16 mit 6 und 46 mit 14.



WEIHNACHTS-BOOTCAMP

TAG 22



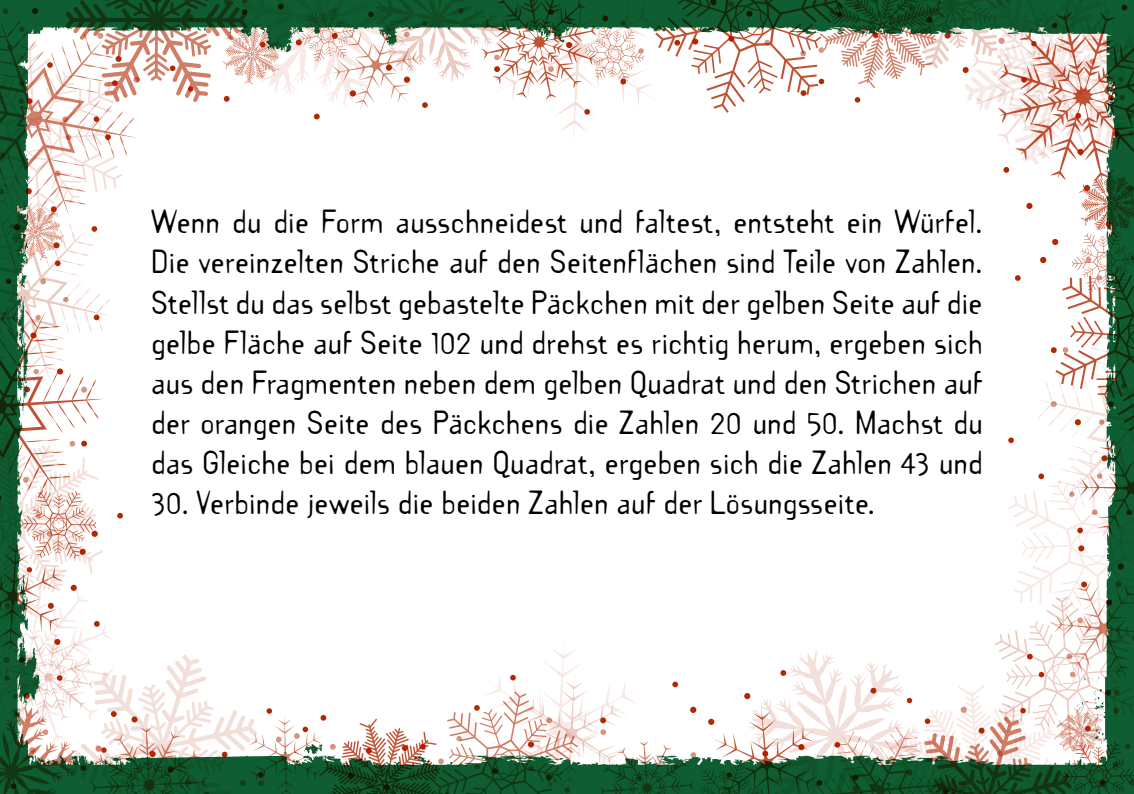
Am linken äußeren Rand auf Seite 98 findest du eine Anordnung von Tannenbäumen, die in einer Reihe untereinander stehen. Wenn du die Lametta-Streifen entlang der Schneidelinien ausgeschnitten hast, musst du sie so untereinander anordnen, dass die Bäume in der gleichen Reihenfolge untereinander stehen wie auf Seite 98 dargestellt. Nun steht über dem Beutel eine 30 und über dem runden Päckchen eine 16. Laut der Darstellung musst du diese beiden Zahlen jeweils mit der Zahl verbinden, die unter oder über der passenden Schneeflocke steht. Demnach musst du also 30 mit 6 verbinden und 16 mit 20.



WEIHNACHTS-BOOTCAMP

TAG 23





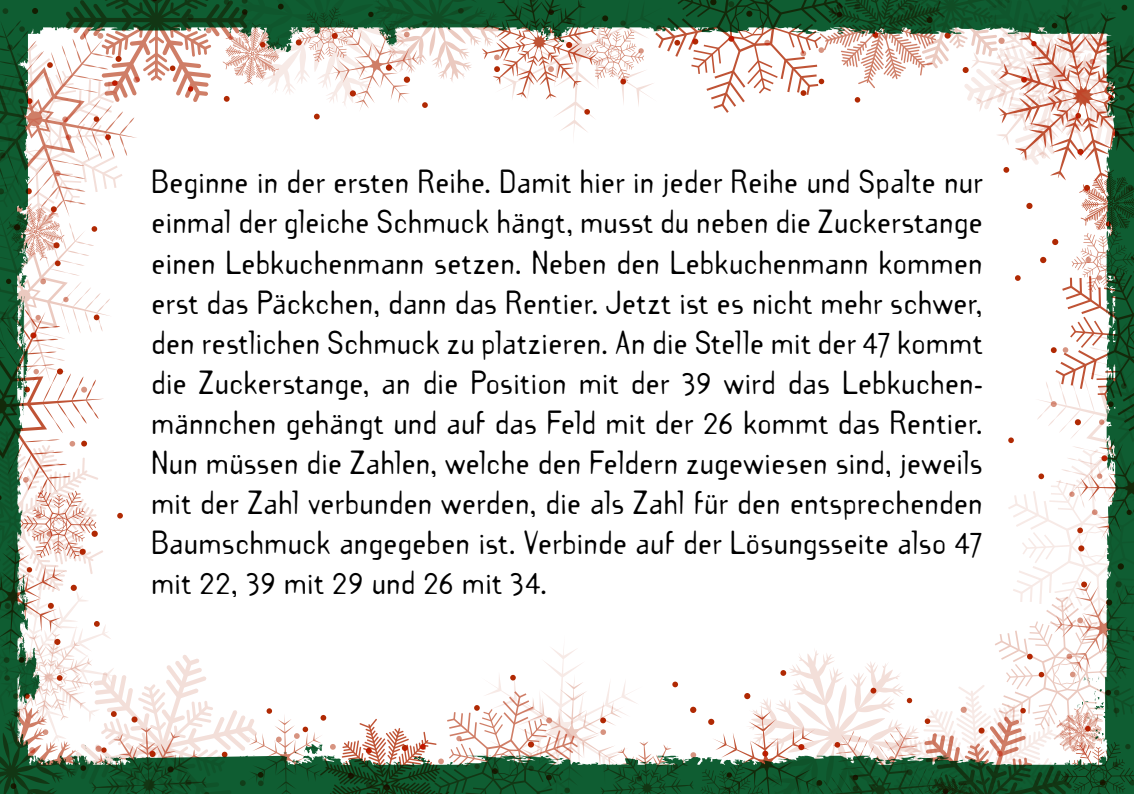
Wenn du die Form ausschneidest und faltest, entsteht ein Würfel. Die vereinzeln Striche auf den Seitenflächen sind Teile von Zahlen. Stellst du das selbst gebastelte Päckchen mit der gelben Seite auf die gelbe Fläche auf Seite 102 und drehst es richtig herum, ergeben sich aus den Fragmenten neben dem gelben Quadrat und den Strichen auf der orangen Seite des Päckchens die Zahlen 20 und 50. Machst du das Gleiche bei dem blauen Quadrat, ergeben sich die Zahlen 43 und 30. Verbinde jeweils die beiden Zahlen auf der Lösungsseite.



WEIHNACHTS-BOOTCAMP

TAG 24





Beginne in der ersten Reihe. Damit hier in jeder Reihe und Spalte nur einmal der gleiche Schmuck hängt, musst du neben die Zuckerstange einen Lebkuchenmann setzen. Neben den Lebkuchenmann kommen erst das Päckchen, dann das Rentier. Jetzt ist es nicht mehr schwer, den restlichen Schmuck zu platzieren. An die Stelle mit der 47 kommt die Zuckerstange, an die Position mit der 39 wird das Lebkuchenmännchen gehängt und auf das Feld mit der 26 kommt das Rentier. Nun müssen die Zahlen, welche den Feldern zugewiesen sind, jeweils mit der Zahl verbunden werden, die als Zahl für den entsprechenden Baumschmuck angegeben ist. Verbinde auf der Lösungsseite also 47 mit 22, 39 mit 29 und 26 mit 34.